PC MANIA®

WWW.PCMANIA.BG

ИЗВЪНР... Й 2000

ИЗВЪНРЕДЕН БРОЙ
3.90 лв с 2 диска

MILLENIUM TOP 20

Най-добрите игри за всички времена, според авторите и читателите на PC Mania

МЕГА ПОСТЕРИ

Diablo II + Baldur's Gate II

FREE GAMES

Преглед на безплатните игри



PC MANIA

WWW.PCMANIA.BG

ИЗВЪНРЕДЕН БРОЙ

Екип

Автори

Момчил Милев
Георги Пенков
Бойко Маринков
Александър Бойчев
Морган Кроу
Свилен Енев
Павел Панков
Иван Атанасов
Ивелин Г. Иванов
Орлин Широв
Стоян Спахиев
Сергей Ганчев
Борис Цветков
Лили Стоилова

Дизайн и предпечат

Росен Вучев
Пеню Дачев
Десислава Маркова

Реклама и маркетинг

Петър Табов
Велчо Стефанов
Любомир Кръстев
e-mail: reklama@pcmania.bg
тел: (02) 986-38-19

Със съдействието на

CHSL Holdings, USA

Интернет от

Headoff
http://www.headoff.com

Координати

Телефони

(02) 986-38-19, 987-47-19

Адрес

ул. "Стефан Караджа" № 5
София 1000

Internet

http://www.pcmania.bg
redakcia@pcmania.bg
reklama@pcmania.bg

ТЕМА НА БРОЯ

REVIEW

КЛАСАЦИЯ

ДИСК #1

602Pro PC Suite • ZipCentral 2.06 • Free Games

ACTION

Battle Chopper • BZ Flag • Chakal 3D • C-Dog • Fight 2 Meteor • Liero • Hell Fighter • G-Sector • Stink Command Arena Star Merc • The Project 2 • U.R.B.A.N.: The Cyborg Project • 2001 Alien Combat Tappo II • Tappo Tactics • Kops • One Must Fall 2097 • Assault Trooper • Wings Assault Wing • Bonzala • Kaboom • Void Runner • South Park Star Wars: Episod IV Tank Time 3D • Tapan Kaikki • Psychedelikon • Voyager: Deep Space Rescue

ADVENTURE

Cult • PacVenture: Pac's Oddysee • Red Dwarf Forever Legend • Monster Manor • Elite Plus • Dr Goo The Halloween Haunted Mansion • The Lost Island of Alanna • Kill the Classic Mission Caduceus • Wanderer of Absu • Bubba Goes #2 • Guilty Bastards Teen Agent • The Will II: The Castle • Monday Adventure

ARCADE

Cultures: The Beginning • I've got Some Balls • Vampir Jagd Moorhuhng 2 • Canopia • NaNuk • Dispersion • DriftZone E-gon Adventures • Wizard of Wor '98 • Space Duel • HappyLand Adventures Disasteroids • Capman • Zooom • Carax • South Park Mario • Tremor Gold Invasion • Operation Spacehog • Pinguin Jagd • Disasteroids 3D • Worm Wars AstrorIX • Duck Mr Duck • DX Balls 2 • Deep Space Pong • Phobia II • Pekka Kana Smiley's Breakout • Shark Attack • Star Shift • Stunt Fighter Smiley's Breakou Prairie Dog Hunt Pro • Turbis • Idinaloq • BufoStorch • Astroship Evader • Laser Age

BOARD GAMES

Ace the Game • Geert's Backgammon • Chess it Othello • Freecell • Hearts • Ruscell '95 • PySol Easy Bridge • Rival Chess • Jamzu Freeware • Scrabble • Slot '98 • Solitude Solo for Win 95 • South Park Solitaire • Dolphin Dice 200 • Settlers of Catan Ya-zee • Yucata's: Sun Temple of the Mayas • Trommy • wMancala

PADDLE & PUZZLE

Arcanoid • DX Ball • Hyper Ball Puzzle Bubble Puzzle '97 • BM '98 • Cyber Mind Marble • Cube Master • Mindjongg • Narko Mania • Popcorn • Robo Crush Match Mania • Brain Flip • DXtris • MahJongg • ReCUB 2000 • Sokoban • TetriNet

ROLE PLAYING GAMES

Dink Smallwood • Betrayal at Krondor Dink's Doppleganger • Warrior Dragon Prophecy of the Ancients • Illusion of Deception • Warpath Classic Aleshar: The World of Ice • The UnReal World • City Beneath the Surface

SPORT & RACING

HP Jet Speed • Dart'm Up • Roll'm Up Pool'm Up • 3D Slot Cars • Speed Delight Free Ride • Golf Gam • Fun Run • Death Rally • Hovercraft Racing Cannon Smash: Table Tennis • Olympic CyberGym

STRATEGIES

Caesar • General • Gravitational Combat Titans of Steel • Lead Soldiers • Mobility: A City in Action DDCK: The Coming • The Ardennes Offensive: Decisive Battles Lord Monarch Online • Payback Time 2 • Legal Crime 123 Princess Maker 2 • The Good Life • Universe

ИНСТАЛАЦИЯ

*Част от игрите в диск #1 са архивирани със Zip. За да ги разархивирате, е необходима програмата **ZipCentral** от същия диск или друга подобна. Някои от игрите са за DOS и е възможно да не тръгнат на вашия компютър.*

ДИСК #2

Homeworld: Raider Retreat • Half-Life: Counter Strike 7.1
Dirty Little Helper • Star Office 5.2 • Assembly 2000

FREE GAMES

В този брой продължаваме темата за безплатния обяд, който, за съжаление, не винаги е чак толкова обилен (но все пак е без пари :). Имам предвид безплатните компютърни игри и софтуера. Не може и да бъде иначе, защото всяка известна съвременна игра често се прави с екип от 50-100 души, които работят върху нея в продължение на две-три години и получават за това доста добро заплащане. Друга проста сметка показва, че за да се изплатят направените разходи, е необходимо да се продадат поне 200 000 броя! А колко игри успяват да достигнат подобни продажби? Хитове като Diablo II се броят на пръсти (само за първата седмица са продадени над един милион копия, която означава приходи от 60-70 милиона щатски долара!). Не може да очаквате истински безплатни игри отникъде, защото никой не може да си позволи да ги създаде, а и няма за какво да го прави!

Разбира се, тук не става въпрос за "безплатните" Warez-и, които могат да бъдат изтеглени от Интернет, а за действително официални игри...

Безплатните игри, които ще бъдат тема на настоящата статия, съвсем наистина са без пари. Това са легални копия, които можете да си изтеглите от сайта на производителя или да си инсталирате от дисковете на PC Mania.

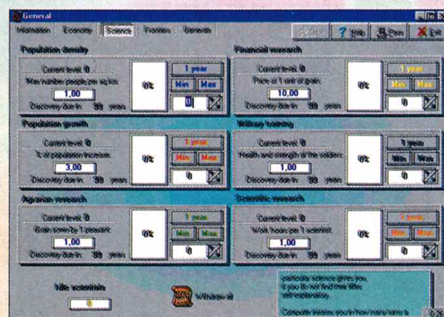
И така ето малка част от нещата:

Стратегии

Една от игрите, които могат да събудят интерес най-вече за колекционерите, е излязлата през 1993 г. стратегия **Caesar**! Това е пра-прародителят на Cleopatra – не ме разбирайте погрешно, става въпрос само за първата част от супер успешната поредица на компанията Impressions. По случай излизането на Pharaoh – третата поред игра, производителите официално пуснаха първата част за свободен download и при това заедно с ръководството към нея. Във Pharaoh и в продължението му Cleopatra се грижите за заселването и цивилизоването на Египет, докато в първите три игри – Caesar, Caesar II и Caesar III основавахте Римската империя. Естествено, в света на компютрите седем години са цяла вечност, така че със сигурност графиката на тази първа част ще ви се стори адски "дървена", но аз поне веднага си свалих играта именно заради попълване на колекцията.

Освен това имайте предвид проблема, който ще ви тормози не само при една игра – почти всички подобни "антики" са за DOS. Това означава, че може да ви отнеме доста време докато ги подкарате. По всяка вероятност доста от тях може и изобщо да не тръгнат на вашата версия на Windows (но за сметка на това нищо чудно да получите "авторитетно" съобщение за грешка от рода на "Тази съвременна игра изисква наличието на поне 1 MB оперативна памет". Тогава най-вероятно ще се чудите дали не са ви излъгали в магазина, където са ви ъпгрейдвали компютъра и са ви сложили цели 128 MB :-).

Все пак повечето игри вече са за Windows – като играта **General**,



направена от един-единствен руснак! Тя е походова стратегия, при това с доста сериозен gameplay (текстът е на английски), но единственото графично изображение е част от картина с батална сцена за начален екран. Всичко друго е само текстови менюта! Самият автор в help-файла на играта обяснява защо е я създал – той е програмист, който се интересува наймного от алгоритмите за поведение на AI (тъпото AI във всички стратегии в реално време, което не може да прекара двама селяни през един мост :-)) и е създал тази игра като демонстрация на своите умения... търсейки си работа (не в България предполагам). В играта има икономика (доста опростена), research (далеч от шедьоври като Master of Orion) и битки. Логично битките са само компютърно симулирани, но и там има един интересен момент – личността на Генерала! Той има четири или пет умения с различна степен на владеене и поне 30-40% от битките се печелят благодарение на удачно подбрания пълководец. Естествено, тази игра едва ли ще стане сериозен съперник на Starcraft, но ако компютърът ви е такъв, че можете само тъжно да гледате как на PC-тата в клуба върви Delta Force 2, има шанс тя да ви забавлява поне за няколко дена.

Голяма част от безплатните игри са удачни или пък обратното – доста слаби преработки на стари заглавия – като например **Gravitational Combat**. Тази игра, която съвсем незаслужено е кръстена "стратегия", всъщност не представлява нищо друго освен римейк на игричка от времето на 8-битовите компютри, в която с две оръдия се стреляхме с приятеля си. Сега играта обаче е поусложнена, защото изстрелите трябва да минават между разположените сред бойното поле планети от Слънчевата система, които стават не само препятствия по траекторията на изстрела, но и отклоняват снаряда с гравитационното си поле.

Със сигурност повечето от вас са виждали или поне са чували за игрите от поредицата Army Men. Не знам кой от кого е заимствал, но играта **Lead Soldier** страшно



много прилича именно на Army Men! Само дето, ако се съди по графиката, Lead Soldier е направена като че ли преди около дванайсет години (което няма как да стане, тъй като играта върви под Windows).

Ако се абстрахираме от абсолютно посната графика и наличието на повечко текстови менюта, тя може и да излезе нещо забавно като gameplay. Направена е от човек-фирма, който е кръстил себе си TT Entertainment и се играе на фона на много забавна мелодия в стил анимационните филми на Disney.

Стигнах до момента, при който със сигурност щях да падна от изненада, ако не бях седнал удобно в дълбоко кресло. Току-що бях разлеgал играта Warlords Battlecry на SSG (Strategic Studies Group) – повече от добра стратегия в реално време, с хубава графика и интересен gameplay – когато попаднах на **The Ardennes Affensive: Decisive Battles of WWII**. Това се оказа типична походова wargame, правена някъде около 96-та, с войскови единици, обозначени като иконки и с доста трудна за разчитане карта (нищо подобно на прегледната и ясна карта на бойното поле от Panzer General например). Ако не бях прочел help-файла, щях да си помисля, че става въпрос за поредната wargame на TalonSoft. Същевременно играта е доста сложна и с богат gameplay, така че, който си пада по игрите на Talonsoft и има слаб компютър, може и да си я хареса.

Ще спомена нещо и за феновете на поредицата Mech Warrior (предполагам е излишно да казвам, че пак имат слаби компютри, нещо от рода на 386/25). Тази игра е направена от приятели, програмисти по професия и фенове на Mech Warrior, за да си играят един с друг. Графиката, за съжаление, е доста ама търска. Играта се нарича **Titans of Steel** и е походова, като бойното поле е разделено на шестостени и се състои от три различни части, и три различни стартови икони (а не би трябвало да е трудно да бъдат грамотно обединени в общо меню). Трите стартови менюта са Factory, HQ (Headquarter) и Battle. Менюто Factory ви дава възможност да конструирате, модифицирате и ремонтирате роботите си. Имате избор от двадесет различни шасита, двадесет и девет различни оръжия, четири типа брони и цял куп други допълнителни приспособления! За да си създадете персонажи за управление на роботите, трябва да стартирате иконата за HeadQuarter (HQ). Ще трябва да изберете пилоти измежду четири раси, като всеки пилот има 7 основни



параметъра и 19 различни умения! Тези статистики се увеличават, като след всяка битка разпределяте трудно спечелените experience points. За ремонта, модифицирането и новите роботи ви трябват пари, които печелите като награда за изпълнените мисии.

Естествено, най-важното си остава битката! Вече споменах, че е походова, но времето за самите ходове е разделено на части, което дава доста голяма гъвкавост и много нови възможности за изпробване на тактическите умения.

Сега ще ви представя нещо наистина добро дори и по съвременните стандарти – играта **Mobility: A City in Motion**, направена от немската компания Glamus GmbH. На пръв поглед тя много прилича на излезлия наскоро комерчески симулатор на град Traffic Giant, но въпреки това е съвсем безплатна. Създаването ѝ е спонсорирано от няколко немски концерна, сред които е Daimler Chrysler и очевидно целта ѝ е да рекламира индиректно производството на компаниите – спонсори. Всъщност по това тя се различава сериозно от Traffic Giant, защото в нея в началото на всеки сценарий обикновено единственият наличен транспорт е автомобилният, а целта ви е да построите ефективен градски транспорт. Съдейки по главния спонсор, обаче вероятно целта в Mobility ще бъде точно обратната – да качите цялото население на германски автомобили. Нямах възможност да придобия по-задълбочена представа за играта, но ми направиха впечатление такива подробности като тревожното съобщение, че съм пропуснал да наложа ограничение на максималната скорост до 30 км/час в районите на училищата.

Сред безплатните игри е доста многобройна групата на т. нар.

"board games"

Това обикновено са компютърни адаптации на най-различни "картонени" игри от рода на "Монопол" и други подобни, включително и много интересни заглавия, които изобщо не сме чували!

Боклукът за едни е съкровище за други. Тази поговорка може да ви се струва съвсем не на място, когато става въпрос за компютърни игри, но всъщност не е така. Именно от такива "board games" някои компании изкарват доста пари! Типичен пример е Hasbro Interactive – основната им дейност е именно правенето и продажбата на подобни игрички. Разходите за разработка са незначителни – правят се от двама души за два-три месеца и това позволява на компаниите дистрибутори да заливат пазара с десетки заглавия, които се продават масово по най-невероятни места – супермаркети, будки за вестници, бензиностанции и обществени тоалетни, при това на цената на голяма пица! Поради нищожните разходи за разработка това явно дава доста добри печалби, след като Hasbro Interactive си позволиха да закупят компанията Microprose, очевидно с амбициите да излязат на пазара за сериозни произведения!

Сред тези игри има някои доста удобни за "убиване" на работното време, но едва ли ще изпитате же-





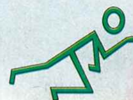










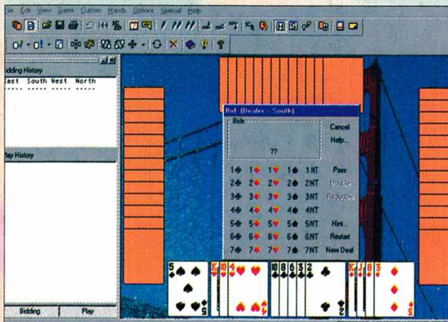



лание да си губите времето в къщи. Една от тях е **Ace The Game**, която представлява най-опростена игра на карти – от типа Черен Петър… само дето тази игра винаги забиваше на компютъра ми :-(. Трябва да знаете, че много от подобните безплатни игри са направени доста аматьорски и работят добре само на компютъра на автора си. Има и по-лоши варианти – играта да е замаскиран вирус тип Троянски кон или дори Чернобил!

Освен с карти, може да намерите игри с най-различни табли, като **Geert's Backgammon**, която гръмко е обявена, че работи под Windows 3.1/9X/NT… Всъщност с тази игричка ще имате проблеми на компютрите, а иначе не е нищо ново освен най-обикновена табла.

Може да намерите дори и шах! Като играта **Chess it**. В разархивиран вид тя заема точно една дискета, като повечето файлове са музики и "chess tutorial". Остава само да се чудиш защо Chess Master 7000 е толкова голяма игра, след като шах може да се направи и само на една дискета :-).

Впрочем ето и почти професионално направена програма – **Easy Bridge** версия 4.00. Самият факт,



че тази игра има повече от една версия, би трябвало да говори добре за нейните автори. Не е трудно да се досетите, че това е програма за игра на бридж, при това сравнително грамотно направена – с професионална инсталация, с лесен и добре обмислен интерфейс и с много опции за избор на различни варианти за игра. Разбира се, не трябва да очаквате от програмата такива екстри като скуиз, пропускане, обратен импас, изработване или унищожаване на комуникации и т.н.… но пък и прехваленните бридж-програми (като тези, носещи името на Омар Шариф) също не са особено добри в разиграването :-). Въобще това е идеална програма за начално обучение и средно напреднали играчи… или пък за през работно време.

Няма да се спирам на игри с карти като **Freecell** и **Hearts** – те би трябвало да са познати на всеки, който има инсталиран Windows на компютъра си…

За сметка на това пък ето една екзотична игра с пулове – **Jamzu Freeware!** Дори и заглавието ѝ звучи така сякаш става въпрос за някоя стара японска или китайска игра. Добре е обаче, че има help файл на английски език (е, и ако беше на японски нямаше да има проблем, ама все пак).

Играта **Othello** изглежда екзотично и пак се играе с пулове (не знам защо е използвано заглавието на тази известна опера на Верди, може би защото пуловете са черни и бели!) Както и да е, ако си направите труда да прочетете readme файла към нея, ще разберете, че е създадена от ученици по време на два часа уроци по програмиране.

Зад загадъчното име **PySol 4.41** пък се крие най-обикновен пасианс Klondike. Самата игра е грамотно направена с добре работеща инсталационна и деинсталационна програма и в интерес на истината трябва да се признае, че практически същият пасианс плюс още няколко подобни се продават от компанията Sierra за около 20$… . Така че играйте на PySol и се радвайте, че сте спечелили банкнота с лика на щатски президент:-)!

Няма да коментирам една друга игрица – **Rival Chess for Windows** с огромния размер от… 800 килобайта! Все пак трябва да имаме известно уважение към шаха.

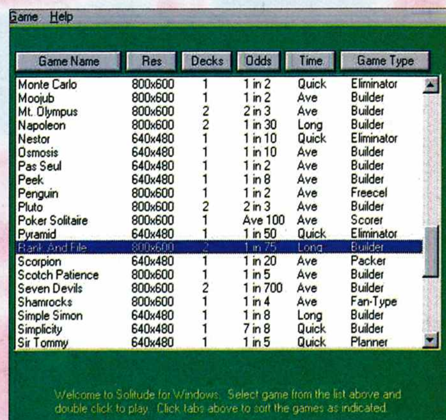
Ето и още един пасианс – **Ruscell95**. Ако продължава така, май наистина ще се насъбере целият комплект, за който Sierra иска двайсет доларчета… но знаете поговорката за лудия и зелника :-).

Не е пропусната и "вечната" игра **Scrabble**! Не си спомням как точно се наричаше на български, но идеята е ясна – целта е да се съставят думи от налични букви. Едно предложение – тъй като играта Scrabble все пак е на английски език, може би тя ще бъде интересна като… забавно средство за обучение :-).

Още един пасианс е играта, носеща бомбастичното име **South Park Solitaire**. Така и не разбрах каква му е разликата от обикновения Solitaire – напразно ще търсите из играта каквото и да е било, свързано със сериала South Park. Всъщност това е почти същият Klondike, за който стана въпрос малко по-горе.

Ето една друга програма, която обаче може да бъде доста интересна – това е **Solo 2.07 for Windows 95**. Интересното е, че е програма, с която сами можете да си съставяте пасианси (в определени граници, разбира се). Авторите твърдят, че с нея можете да си направите (и да ги играете, естествено) поне 5-6 различни пасианса!

Solitude 1.5 for Windows е абсолютен фаворит на списание PC Mania и задължителна програма за



всеки уважаващ себе си компютър на работното място :-).

Както може да се очаква, сред безплатните игри е пълно и с

аркади

(или както казват някои мои приятели – с блъскалки). Не бъдете наивни обаче да очаквате сред тях да откриете игра от ранга на Diablo II :-(. В тези игри най-важни са две неща – на първо място графиката трябва да е много добра и на второ място – необходим е сполучлив дизайн на нивата. И двете неща не са никак лесни и не могат да се направят като домашна занимавка, ей така, просто само за забавление… По тази причина повечето неща, които ще намерите като free games, са от епохата на осем битовите компютри.

Типична е играта **Astroship Evader**. Тя е не особено сполучлив римейк на стария Invaders. Друго нищо не си струва да се каже!

Ето обаче нещо, което изненадващо ми стана интересно! Играта се казва **I've got some BALLS** и е ис-



тинска 3D, като при това поддържа цял куп специални ефекти. Представлява рали с... топки, които трябва да се прекарат през определени препятствия и да се уцели необходимият улей, който ще ви "изпързаля" до следващото ниво. Разбира се, ако успеете да съберете някой бонус, ще ви бъде само от полза.

За сметка на това играта **Canopia**, която също използва 3D engine, е доста грозна и в този си вид може да бъде интересна само за десетина минути. В играта хвърчите на нещо, което прилича на мотоциклет с крила и обикаляте из гори, блата и големи водни пространства, като се стремите да заобикаляте досадните препятствия...

Едва ли ще ви бъде по-интересна и играта **Capman**, която е нещо като вариант на стария Puckman, но май без толкова динамика и не иска особена ловкост на пръстите... поне в началото.

Японската игра **Carax** обаче дори аз си я оставих инсталирана на компютъра (и добре, че менюто е на английски език)! Като я стартирате, ще имате чувството, че сте



попаднали на стар аркаден игрален автомат. Имате малко "нещо", с което обстрелвате падащите отгоре все по-страшни и все по-опасни за вас други "неща". Елементарно, но пък забавно!

Аркадата от почти същия тип, наречена **Disasteroids**, не ми беше особено интересна. Тя е като не много сполучлив римейк на старата игра Asteroids :-(.

Следващият клонинг на Asteroids се нарича **DriftZone**. Честно казано, тези клонинги вече ми бяха омръзнали и дори не си и направих труда да я инсталирам, така че може и да се окаже нещо прилично.

Хареса ми обаче играта **E-gon Adventures**! Тя представлява екран, по който подскача вашият заек (E-gon?) и обстрелва нападащите го балони (лоши балони!!!). Играта не е нищо особено, но въпреки това оставя много приятно впечатление!

Забавна е, макар и с допотопна графика, и **Happyland adventures**. Тя е типична jump-and-run игра и е била направена за конкурс на тази тема, обявен от геймърски сайт.

Подобна на Carax е и играта **Laser Age**. На мен обаче не ми хареса, въпреки сравнително приличната графика, тъй като "нещото" ви се управлява само с мишката, а това ми беше доста непривично. Подразни ме и това, че производителите непрекъснато се опитват да ви подлъжат да отидете на техния сайт, което става много досадно, тъй като постоянно изскачат тъпи съобщения за грешки, когато сте off-line.

За сметка на това играта **Moorhuhnjagd** може и да ви е интересна за половин-един час. Тя представлява елементарен ловен shooter (сред целите ви са папагали, летателни балони и самолети с рекламни банери) и е освен това реклама за уискито "Иван Пешеходеца"!

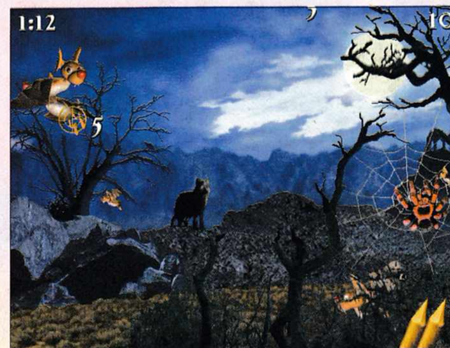
Phobia II е друг вариант на Asteroids, но с претенции за оригиналност. Корабчето ви е нещо, което трябва да бъде извънземно, а астероидите – и те приличат на него. В общи линии играта не е интересна. Освен това няма функция uninstall, а аз мразя тези евтини трикове!

Long Live The Invaders! Ако не е римейк на Asteroids, ще е римейк на Invaders като играта **Space Duel**. Всички други коментари предполагам са излишни.

Operation Spacehog пък е римейк на третата игра, която се копира като бясна и е от типа на вече споменатите Carax и Lazer Age. Този път "нещото" ви трябва да е космически кораб, който защитава Земята от извънземните. Разликата от горните игри е, че движението и стрелбата са хоризонтално на екрана.

South Park Mario се казва jump-and-run игра със слаба графика, която едва ли някой ще хареса. Май разчита само на магическото име "Mario", за да събуди интерес!

VampirJagd се казва един друг ловен shooter, който е абсолютно



същият като Moorhuhnjang – само дето този път стреляте по прилепи и рекламата е за някакъв германски сайт :-).

Тези, които предпочитат

куестовете,

може би също ще намерят нещо интересно из безплатните игри. Но, разбира се, май вече споменах да не очаквате графични чудеса? Повечето игри, както и в другите жанрове, са много по подходящи за рубриката "ретро"!

Например играта **Cult**. Идеята за нея явно е свързана със събитията в САЩ преди няколко години, когато членове на секта се бяха укрепили в някакво имение. В тази игра главният герой е полицай, който трябва да намери мирно разрешение на точно такъв проблем. Играта изглежда с доста добър gameplay... като изключим допотопната графика, разбира се :-(.

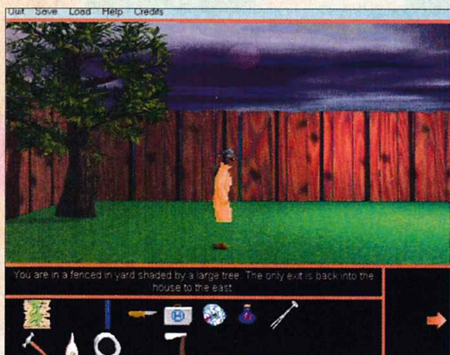
Като куест (adventure) по незнайни причини са класирани и три игрици с приблизително еднакво заглавие от рода на "Dr. Goo прави

еди-какво си", които представляват най-обикновени jump-and-run блъскалки... Графиката им е срам дори за началото на десетилетието и това е най-доброто, което може да се каже за тях.

За разлика от тях играта **The Halloween Haunted Mansion** има доста по добра графика – истинко 3D с доста специални ефекти. Не е особено ясно обаче дали това е истински куест или просто 3D екшън? Действието се развива в стар фамилен замък в Трансилвания (при граф Дракула навярно!), а крайната ви цел е да съберете девет бройки... Хеллоуин-тикви (фенери, направени от тикви :-)).

Mission: Caduceus може да ви бъде интересна. Космическият ви кораб превозва спешно лекарство за земна колония, но сблъсък с метеорит ви принуждава да кацнете на най-близката планета, която никак не е настроена гостоприемно към разумните форми на живот... Целта ви е да намерите способ и да ремонтирате кораба си, за да доставите лекарството в срок. Графиката на играта е сравнително прилична (за безплатна игра), а интерфейсът е крайно удобен и интуитивен!

Още един приятен куест е **Monster Manor**. Намираме се в голяма



къща, обитавана от седем звяра, и трябва да намерите способ да ги отстраните, за да може да я напуснете... Хммм, а защо да я напускаме, след като вече сте само вие в нея? Както и да е, графиката на играта е статична, но приятна на вид, а интерфейсът също е доста удобен.

Помните ли, че преди години имаше една поредица интересни текстови куестове на Legend Entertainment с минимална графика и съвсем леко еротични мотиви? Е, точно от този тип е и играта **Monday Adventure**. Все пак не очаквайте някаква истинска еротика – това не е Playboy Adventure :-).

Още един приятен на вид куест със статична графика е **The Will II**. Изглежда играта е направена от същата компания, която е създала и Monster Manor, само дето този път е необходимо да съберете девет скъпоценни камъка (харесва ми това занимание)!

Wanderer of Absu се нарича друг куест, който може и да интересен като gameplay, но интерфейсът и начинът, по който се показват предметите и описанието им, нещо не ми допада. Самата игра изглежда като правена през 86-та.

Последният от куестовете е **Bubba Goes #2**. Играта е създадена от хората, направили представения по-горе куест Mission: Caduceus, но не ми стана изобщо интересна. Освен това не прилича по нищо на нея. Мисля, че едва ли ще ѝ обърнете внимание за повече от няколко минути!

Нека да кажа няколко думи за

доброто старо RPG,

което е един от най-старите жанрове в света на компютърните игри. По това време графичните "красоти" липсваха и играчите трябваше да разчитат основно на въображението си, за да допълват състоящите се почти изцяло от текстове и минимална графика игри. Впрочем, в тази област може да се намери и нещо, което не е чак толкова допотопно.

В един от старите броеве на PC Mania писахме за играта **Dink Smallwood**. Това е "олекотено" RPG, правено преди около 2 години с напълно съвременна графика и интересен сюжет. Първоначално играта бе комерсиална и според думите на авторите успехът ѝ е бил да-



леч по-голям от първоначалните очаквания. Главният ви герой е Dink Smallwood (колко изненадващо :-)), останал пълен сирак по волята на съдбата или може би поради намесата на зли сили. Той обаче гори от желание за приключения и пътешествия. Играта е наистина доста "олекотено" RPG – дори Diablo ще ви се стори сложно сравнение с нея, но въпреки това е приятно и забавно занимание. Може би една от причините за това е многото хумор, който ще намерите и който доста често (и при най-неочаквани ситуации) почти преминава границата на "добрия тон" и придобива откровено еротични интонации. Друго добро нещо в тази игра е лесният и удобен за употреба редактор за MOD-ове. Този термин в последно време стана доста популярен поради многобройните MOD-ове за first person екшъните. Допълнение за RPG обаче се прави доста по-трудно, тъй като е необходимо и развитие на сюжета, а не само купища от трупове и кръв по стените. Основната игра е напълно безплатна, но някои прошляци се напъват да искат пари за MOD-четата си, създадени за нея. Това е горе-долу равнозначно на това да направите карта за Quake 3 и да се опитате да продавате цялата Quake 3 заедно с картата си като собствена игра.

Друго заглавие, което си струва да погледнете, е **Betrayal of Krondor**. Това е вече станало класика RPG на Sierra отпреди 6-7 години (в една от ретро рубриките на PC Mania писахме за него). То бе пуснато за безплатен download от сайта на производителя, когато Sierra направиха третата игра от поредицата. Наистина графиката ще ви се стори допотопна (обикновена VGA 320x200), но като gameplay и сюжет си остава като че ли най-добрата от цялата поредица.

Друга безплатна игра се нарича **Illusions of Deception**. Създателят ѝ е поклонник на Final Fantasy и сюжетът е горе-долу подобен. Разбира се, нивото на реализацията е съвсем друго – цялото действие се развива в миниатюрен прозорец в центъра на екрана и съответно всички фигурки са съвсем мънички. Когато някоя от високите няколко

милиметра фигурки (не е печатна грешка, наистина няколко милиметра), се блъсне в нещо, автоматично се извършват възможните действия. Въобще най-добре се въоръжете с лупа, ако смятате да се захващате с тази игра.

Warrior Dragon е друго RPG, което е правено съвсем наскоро. За съжаление, това не може да се разбере по никакъв начин – играта изглежда като работа от 84-та. Сюжетът може и да интересен, но аз поне нямах никакво търпение да го проуча. Във всеки случай, ако имате желание, може да си поиграете малко на нея – управлението е съвсем лесно - с клавишите Ctrl и Shift и със стрелките.

По неизвестна причина сред редиците на RPG-тата се е промъкнала и една космическа стратегия – **Warpath Classic**. Графиката ѝ е супер елементарна, а и играта май е създадена главно за мрежа. Както и да е, ако искате толкова много, може да я пробвате, но има голям шанс да останете разочаровани.

It's Action Time!

Чудя се само с коя от безплатните игри да започна – с Quake 3 или с Half-Life? Ooops – тези не били безплатни :-(. Добре де, като няма друго, ето ви **Battle Chopper** – свръх елементарен симулатор на вертолет. Добавете към това и VGA графиката – 320x200 и ще придобиете цялостна представа.

Chakal 3D е френска игра, предназначена за двама души в режим split-screen – т.е. двамата играят на един и същи компютър и монитор. Играта е тип Wolfenstein-3D и новото на графиката е съответстващо. Предназначена е за тези от вас, които ги гони яко носталгията!

Ето и една типично аркадна игра – **Voyager Deep Space Rescue**. Играта поне има професионално направена инсталационна и деинсталационна програма, което не може да се каже за много от заглавията, създадени от купища високоплатени програмисти и стрували милиони долари. А иначе какво да очаквате от самата игра – ами представете си, че сте пред аркаден игрален автомат и готово.



Fight 2 е още една аркадна игра, на която могат да играят (последователно) до четири души. Тя е вариант на старата Asteroids. Може и авторът да си го е признал чистосърдечно, само дето е финландец и писанията му са на финландски. Със същия успех можеха и да са на японски или виетнамски – пак толкова щях да разбера.

А сега нещо, ако искате малко да си починете от Quake-то. Играта се нарича **G-Sector** и е на Ingava Software. Там главният ви герой има доста интересни патъци, с които можете да правите най-различни маймунджулъци. Истинската G-Sector е напълно комерсиална игра, създадена в началото на лятото,



но пък за сметка на това съвсем безплатна (и може наистина да се играе) е alpha-версията ѝ!

Помните ли една игра, която се наричаше Star Control? Тя беше излязла преди много-много години и представляваше космическа стратегия, в която беше предвиден и тренировъчен режим – битки между миниатюрни космически корабчета? Е, играта **Hell Fighter 32** е взела само тренировъчния режим от нея. Крайният резултат е не особено интересна аркада.

Съществува поредица от игри, които направиха известна компанията Team 17. Става въпрос за игрите Worms, разбира се. Тяхно доста слабо копие е и финландската freeware игра, наречена **Liero**. В нея могат да участват само двама души, които играят на split-screen. Графиката е на светлинни години от оригинала, независимо че и при него картинките не са нищо особено, а се залага главно на интересния gameplay.

Ето и една друга игра, която не блести с някакви графични качества, но може да бъде интересна за няколко часа – **The Project 2**. Тя има и интересно story – нещо, което липсва на много от скъпите комерсиални игри. Един от американските разузнавателни спътници (от тези висококачествените, които могат да разчетат статиите в забравен на градинската пейка вестник) записва странно раздвижване в изоставена руска подземна атомна база. Цялата база е построена на недостъпно място и въпреки това изведнъж петима души са заснети при входа ѝ, без да е забелязано наличието на хеликоптер или друго подходящо превозно средство. Интересът се засилва, когато обратно си тръгват само трима от тях, които пак изчезват безследно из околностите. Официално в изоставената база няма нищо интересно, но според данните от разузнаването там има склад с плутоний.

Вашата задача като млад и енергичен агент от ЦРУ е да проникнете в базата и да разберете какво става. Спуснат сте от хеликоптер в езерото край подземията, откъдето под вода може да се проникне в канализационната система. Самата игра не е особено трудна за управление. Имате стрелки за движение, стрелба, отваряне на врати, взаимодействие с предмети, алтернативна стрелба (лява ръка) и използване на предмети от inventory-то. Разбира се, както вече казах, не може да очаквате и някакви графични екстри, но на фона на останалите безплатни игри, The Project 2 изглежда почти прилично.

И още една класическа аркада – **Stink Command Arena**, този път направена от японец и представена от германец :-). Ако си падате по аркадните автомати, това може и да ви хареса – поне графиката е от най-допотопните.

И да не пропуснем две доста приятни игри – **Void Runner и Speed Delight**, които поддържат OpenGL. Направени са от Йордан Тузсузов (Mordred).







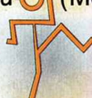














MILLENNIUM TOP 20

Всяка кръгла годишнина кара хората да го удрят на обобщения, дървена философия и сълзливи спомени от близкото минало. Изглежда и ние не сме имунизирани срещу подобни лирически отклонения, така че решихме да си поблъскаме главата над вечния въпрос "Кои са най-добрите компютърни игри, излизали до момента?"...Първоначално идеята беше да отделим внимание на 50 заглавия, които по някакъв начин са дали тласък на геймърската история. След кратък размисъл обаче преценихме, че за подобно нещо ще е нужнен отделен извънреден брой... Така че ето 20-те игри, които според нас всеки уважаващ себе си геймър трябва да пробва поне от любопитство. Като гледам обаче, в PC Mania командват феновете на триизмерния екшън...:-)

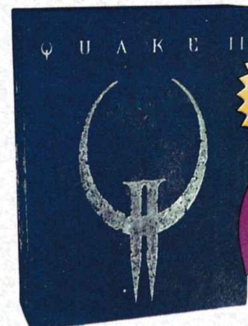



DOOM е безапелационният победител в нашата класация. И макар революцията на 3D-shooter-ите да започва от Wolfenstein 3D, DooM е играта, която осъвремени и придаде стил на един от най-успешните жанрове в геймърската индустрия. Навремето, когато клубовете в София бяха не повече от два, по desktop-ите на техните компютри имаше само една иконка и това беше Doom 2. Докато в Wolfenstein 3D (за която ще стане дума по-нататък) единственото триизмерно нещо бяха стените, в DooM доста предмети са наистина обемни и техният вид се променя в зависимост от гледната точка на наблюдателя. За multiplayer-а на DooM мога да ви говоря с часове, защото този 3D-екшън беше нещо като пионера на мрежовите игри. Оръжията са просто маниакални и на практика се превърнаха в класически арсенал за кажи-речи всеки first person shooter. Няма геймър, който да не познава любимите Rocket Launcher, ChainGun, ShotGun и, разбира се, МОТОРНАТА РЕЗАЧКА – най-бруталното средство за убиване на всички времена. Играта е дело на един от най-успешните тандеми в геймърската история: Джон Кармак – Джон Ромеро.

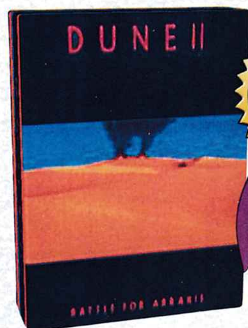



QUAKE беше играта, която върна надеждите на играчите за прераждане на DooM. Зад заглавието седяха отново Кармак и Ромеро и то беше просто фантастично. Графичният енджин бе пренаписан изцяло, така че вече смело можем да говорим за истинско 3D. Мрачната атмосфера, зловещите писъци и кръвта носят обстановка на агресия и насилие, която може да накара един истински геймър да изпадне в транс, а моралистите да се хванат за главата. Quake бе обявена за horro-игра на десетилетието от едно западно геймърско списание. Няма нужда да ви казвам в колко престижни класации играта все още държи първото място. Турнирите по Quake винаги са били нещо грандиозно дори и за България. Оръжията бяха наследници на арсенала от DooM 2, като, разбира се, бяха включени и нови култови пушкала.

QUAKE 2 не беше толкова мрачна и агресивна игра като първата част, но затова пък в нея беше наблегнато на multiplayer-а. Надали по земята има някой, който да е чувал за Quake 2 и да не е виждал




гениалното ниво The Edge. За мое най-голямо съжаление в Quake 2 нямаше резачка :-(. Заменена е с някакво подобие на водно пистолетче, което надали служи за нещо друго, освен за осветяване на тъмни тунели. За сметка на това пък в тази игра се появи ужасяващият Railgun, който е истинско оръжие за масово унищожение, ако се научите да се целите добре. Манията по Quake 2 още не е угаснала и надали това ще се случи скоро. Единственият минус на играта е, че Single Player-ът на Quake 2 е малко еднотипен. Но на фона на първия Quake и неговата почти пълна безсюжетност сценарият на втората част е направо "сок от мозък"...:-)



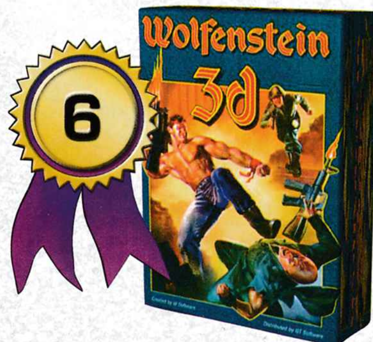


DUNE II – Първата стратегия в реално време. Основоположник е на моя любим жанр. Едно от най-играните заглавия навремето. Dune 2 спечели популярността благодарение на своя сюжет, който е издържан напълно в стила сагата за съдбата на планетата Дюн. Графиката беше зашеметяваща за времето си, а звукът – убийствен. Да не говорим, че имате и избор между три враждуващи фракции – благородните Атрейдис, подлите Ор-

доси и злите Харкони. Разнообразието на бойните единици, техните ъпгрейди и всичко останало е нещо, което не беше правено до момента. За тактиките и стратегиите може да се говори дълго и всеки си има своя версия за това как трябва да се мине дадено ниво. Dune 2 е една от игрите, които никога няма да изтрия от машината си.



DIABLO – В никакъв случай не може да се твърди, че Diablo е първото RPG, защото това просто не е така. Играта обаче е класически пример за това какво трябва да представлява една комерсиална ролева игра, за да стане мегахит – безбройно много предмети, диалози, персонажи, мистична атмосфера и достатъчно врагове, които да изтребвате без скрупули. Филмчетата в играта са направени по холивудски, спецефектите са перфектни. Графичната машина на Diablo е уникална и това допринася за приятния геймплей на играта. Според сюжета трябва да ликвидирате Лорда на ужаса. Налага се да пребродите десетки катакомби, църкви, поляни, планини, къщи и замъци, докато стигнете до самия Диабло. И понеже Blizzard е фирма, която обича да изненадва играчите, тя е приготвила и т. нар. "кравешко ниво", в чието съществуване аз се съмнявам... Но според очевидци то наистина съществува...:-)



WOLFENSTEIN 3D – Запознайте се с Негово величество царя на 3D-екшъна. Играта роди нов жанр, който впоследствие плени сърцата на милиони геймъри. Сюжетът се гради върху историческите събития от Втората световна война. Трябва да преодолеете тълпи есесовци и накрая да стигнете до самия фюрер. Донякъде това 3D е създадено за заблуда на противника, защото триизмерни са само стените. Арсеналът, с който разполагате, е на добро ниво, но е еднотипен. Единственият минус на играта е, че е кратка. Този недостатък обаче се компенсира от нейното продължение Wolfenstein 3D: Spear of Destiny.



DUKE NUKEM 3D – След невероятния успех, който пожънаха двуизмерните игри на тема "приключенията на Дюк Нюкем", русокосият супергерой реши да заеме своето място и в триизмерното пространство. 3D Realms направиха един чудесен екшън, който се задържа близо 3 години по гейм клубовете, но за съжаление след това поостаря и потъна в забрава. Сюжетът на играта ви изправя пред дилемата дали за пореден път да спасите Земята от извънземни нашественици или да се отдадете на сладък живот. Понеже за вас думата "живот" означава да трепете наред, вероятно се досещате какво трябва да правите през цялото време.

Най-хубавото нещо в играта е личността на самия Дюк Нюкем. Мускулестият екшън-герой не само пълни с олово пълчищата пришълци. Той постоянно ръси лафове с пресипнал глас, кефи се на мотаещите се из нивата стриптизьорки (и им дава бакшиши :-)), пее на караоке и от време на време пуска по една вода в тоалетната (което се отразява положително на неговия жизнен тонус :-)). Аксесоари с лика на Дюк – тениски, шапки се продават по целия свят и то с невероятен успех.



CIVILIZATION – Сид Майер е човекът, който създаде най-оригиналната походова стратегия на всички времена. Тази игра не грабна масовия геймър, защото беше твърде сложна за неговите схващания. Въпреки това феновете ѝ в никакъв случай не са малцина. Вашата цел е да създадете и развиете собствена държава и да господствате над света като покорявате народ след народ. Действието започва в зората на човешката цивилизация и може да продължи до космическата ера. Интересното е, че в тази игра дипломацията е силно застъпена. Ако сте обигран в междудържавните отношения и в търговията, можете да постигнете своите цели, без да давате значителни жертви.



WARCRAFT – В зората на реалновремевите стратегии се водеше ожесточен спор: коя игра е по-добра - Command&Conquer или Warcraft. Победител, разбира се, не бе излъчен. За мен WarCraft е фаворитът. Тя ме впечатли с приятния си интерфейс и фентъзи история.

Заставате на страната на една от двете враждуващи раси – орки и хора. Орките се борят за правото си да имат собствена земя и готвят жестоко отмъщение заради хилядите свои събратя, загинали в битките с врага. Хората се опитват да бранят териториите си от нахлуващите вражески орди. Това е играта, която направи Blizzard Entertainment голямо име за геймърите.



HEROES OF MIGHT AND MAGIC

Когато човек пише за любимата си игра, рядко може да бъде обективен. Затова ще ви помоля да бъдете снизходителни, ако не споделяте моето мнение. Тази игра е велика. Всичко се гради върху фентъзи свят, в който границата между доброто и злото е тънка. Първоначално разполагате с главен замък, който ви служи за добиване на ресурси и производство на първите войски. В хода на играта трябва да завладявате колкото се може повече мини, които ви снабдяват с необходимите суровини и злато. Когато превземете нова крепост, там можете да строите сгради и казарми, от които да попълвате войската си в края на всяка седмица. Освен за изграждане на армия, крепостите служат за откриване на нови магии, събиране на данъци, търговия и закупуване на герои.

Многообразието от раси е голямо и всяка се различава от другата. Влизате в ролята на герой или няколко герои, които обикалят по картата със своите армии и раздават правосъдие. В хода на действието вашите бойци трупат опит, развиват специални умения, събират оръжия и артефакти, и стават все по-добри пълководци... Казано с други думи – това е една от игрите, които просто трябва да усетите сами, защото не могат да се опишат с думи.



UNREAL беше основният фаворит преди около три години за приза "най-добър 3D-екшън", който детронира Quake 2. Играта има това, което липсва на продукта на ID Software, а именно хубав сценарий за single player. Поддържа и битки с ботове (компютърно симулирани противници с вашите възможности) още в самото начало.

Unreal има и префектна графика, която дори и днес е еталон в областта на триизмерните екшъни. Оръжията са наистина уникални и някои от тях нямат аналог в досега излизалите 3D-shooter-и. За финал ще цитирам мотото на играта, което няма нужда от коментар: "It`s called UNREAL because it is."



MONKEY ISLAND

Далече, в екзотичните Карибски острови, животът на хората е пълен с легенди за призраци, духове, пирати, магии и куп други интересни неща, които за обикновения градски жител са просто една измислица. Lucas Arts са почерпили вдъхновение именно от един такъв островитянски мит. Вие сте млад и почти незабележим младеж, чиято фикс-идея е да стане пират. Приключението започва именно със задачата да се явите на пиратски тестове... Играта разчита главно на свежия хумор и забавните моменти, но в никакъв случай на лесен куест...



STARCRAFT

По-младите от вас веднага ще се запитат защо тази стратегия не е на мястото на Dune2, след като я превъзхожда? Отговорът е един – StarCraft е отлична стратегия в реално време, но не внася някакви съществени промени в жанра. Нищо революционно и новаторско, просто по-добра реализация на стари идеи, комбинирани с убийствен сценарий.

И въпреки това StarCraft има запазено място в нашата класация. Тя е сред най-игралните заглавия на планетата и има "опасност" да не залезе докато не се появи нейното продължение. Играта е идеална за мрежова игра и поддържа интернет игралната зона на Blizzard – battle.net. Single Player кампаниите също са майсторски изпипани и наситени с прилично количество анимации между мисиите. Последователно трябва да управлявате три напълно различни раси – зерги, протоси и терани (хора), които кажиречи нямат нищо общо помежду си по отношение на геймплея.



C&C: RED ALERT

Не са една и две игрите, чийто сюжет се базират на случки от историята. Red Alert е нещо такава... Е, разбира се, има "незначително" разминаване във фактите, тоест историята на Втората световна война е пренаписана от край до край. Това не пречи играта да е една от най-добрите стратегии в реално време.

Вие трябва да изберете за коя сила ще се сражавате – за СССР или за Съюзниците, който противно на историческите събития воюват един срещу друг. Всяка от двете страни си има уникални единици, които противникът няма. Red Alert е наследник на класическата Command&Conquer, но според общото мнение превъзхожда многократно оригинала.

SPACE QUEST

Тази поредица на фирмата Sierra поставя началото на нова генера-



ция адвенчър (куест) игри, които съдържат известна доза странно чуство за хумор и за чието превъртане трябва да прилалагате доста нестандартни подходи.

Главният герой Роджър Уилко постоянно спасява света. Ще се сблъскате с доста трудности, докато се справите с положението, а и извънземните не се дават лесно... В тази игра шантавото въображение е по-важно от логическото мислене, така че бъдете готови за трудна битка.



PHANTASMAGORIA се слави като пионера на игрите, които са направени изцяло от филми и нямат анимация. Фабулата е проста – вие сте млад амбициозен човек, но се нанасяте в неподходяща къща и оттам започват всичките ви проблеми. Кръв, върколаци, призраци, демонична обстановка – всичко това би трябвало да ви накара да изпробвате играта. А тя наистина си заслужава!



TEST DRIVE бе най-добрата в автомобилния жанр преди появата на Need for Speed. Определено Accollade знаят какво правят и защо го правят. Дискетата с Test Drive не излезе близо година от моето флопи (нали си спомняте, че едно време игрите бяха на дискети :-)). Сами можете да си представите каква мания е да се състезавате по огромни пътища с най-добрите коли за онова време.

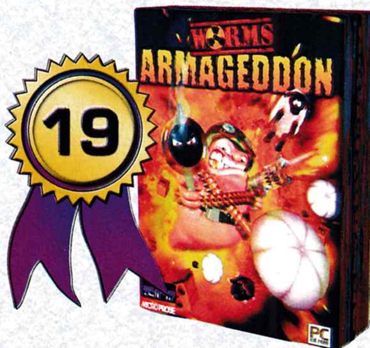
Дразнещо в играта е, че са пренебрегнати европейските производители на автомобили.



LEISURE SUIT LARRY

Кой не знае Лари, кой не е чувал за него...? :-) Авторите на Space Quest (с малки изключения) се завръщат с трясък в нашата класация с тази култова адвенчър игра на тема "секс". Вие сте затлъстяващ човечец, който си мисли, че всички жени са луднали по него. Всъщност малцина са тези, които обръщат внимание на нашия плешив симпатяга. Преди да се намесите обаче...!

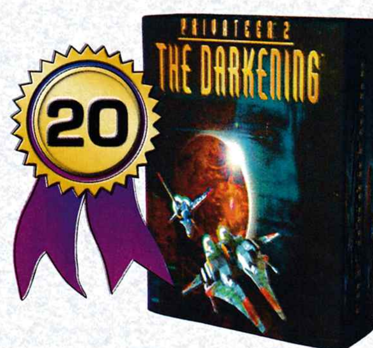
Вашата задача е да превърнете този нелицеприятен средностатистически американец в перфектен плейбой. Играта е в каноните на класическия куест – срещате се с всякакви неприятности от сорта на мутри, които не искат да ви пуснат, нагли максиметрови шофьори и венерически болести...



WORMS

Ако не бяха толкова "големи" на ръст, червеите със сигурност в момента щяха да управляват света. В главата на един червей (ако изобщо има такава) могат да се родят пъклени планове като например да пусне върху противниците бананена бомба или пък да "насъска" овца срещу тях.

На пръв поглед Worms представлява нещо като класическата игра Artillery, но доста шантаво доразвита. В този случай нито вие, нито мишените ви сте статични обекти, а оръжието, с което стреляте, не е само едно. Командвате отбор от червеи, чиято цел е да разпердушини вражеския екип, който също е съставен от пълзящи безгръбначни. Team 17 са заложили на мултифункционалноста, защото боравите еднакво добре както с базуката, така и със специалните оръжия, които според мен са най-забавното нещо от цялата игра.



PRIVATEER

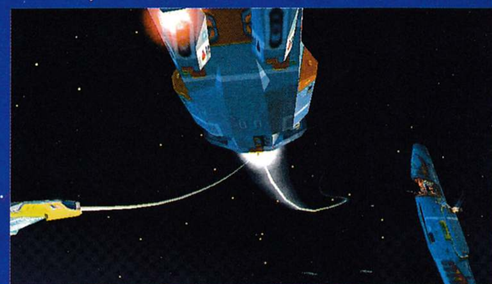
Симулаторите никога не са били от игрите, които привличат вниманието на масовия геймър. От зората на компютърната епоха досега те в общи линии следват една и съща плоска схема. Единственото нещо, което се променя, е качеството на графиката и реализмът на полета.

В случая с Privateer нещата стоят по-различно. Това е първият космически симулатор, който ви позволява свободно да летите из Вселената, да изпълнявате всякакви търговски, наемнически, контрабандистки, дори пиратски мисии и така да контролирате изцяло развитието на своята кариера.

Всичко това е примесено с увлекателен фантастичен сюжет, който превръща Privateer в нещо средно между космически симулатор и приключенска игра.

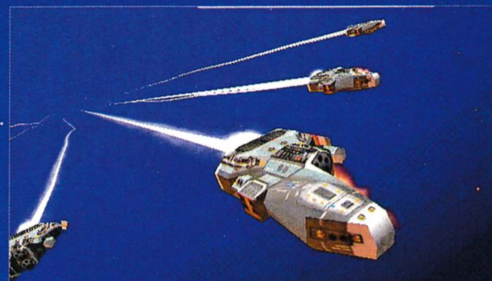
Бойко Маринков

HOMEWORLD CATACLYSM RAIDER RETREAT











Октомврийският брой на PC Mania ви представи Homeworld: Cataclysm. В това извънредно издание ще се върнем малко назад. Към оригиналния Homeworld съществува мисия, която авторите така и не са включили в играта. Впоследствие те създават бонус версия, която се състои от 5 мисии.

Единственият легален начин да се снабдите с тази бонус версия е бил да предплатите неизлезлият тогава Cataclysm на сайта на Electronics Boutique (www.ebworld.com), което за България е невъзможно. Единствено читателите на PC Mania получават безплатно тази самостоятелна версия, със специално разрешение на Sierra Studios.

Първите четири сценария са стандартните за комерсиалния вариант на игра, а петият е бонус – въпросната "изгубена" мисия. В този момент сигурно се питате: "Абе този за какъв дявол толкова се пали заради една добавка към някаква стара игра". Ще разберете защо, когато видите Raider Retreat на диска към списанието. Имайте предвид, че в него присъстват ВСИЧКИ видове кораби, които съществуват и в пълната версия, както и пълният комплект от възможности за мултиплейър.

Да кажем няколко думи и за самата мисия. Името ѝ е Turanic Raider Planetoid. Държа да ви предупредя, че тя е с няколко идеи по-трудна от останалите. Въпросните raider-и решават да си плюят на петите към планета, която ще им осигури убежище и защита. Вашата задача се свежда до това да се разправите с типовете веднъж завинаги и да не им позволите да се измъкнат. Мисията започва близо до планетата, която трябва (или по-скоро не трябва) да приюти лошите. Няколко секунди след началото се появяват и гостите, така че партито може да започне...

Първо ви връхлитат две дузини изтребители. Основният вражески флот обаче е доста силен и се състои от две групи. Във всяка от тях е включен един голям (команден) крайцер и няколко фрегати. Големите кораби бълват изтребители непрестанно. Проблемът се състои в това, че врагът е разделен на две. Ако се справите с първата група, втората доста ще се е отдалечила и ще ви отнеме време докато я догоните. В случай, че се забавите, може да навлезете твърде много във вражеска територия и флотът ви да бъде разбит.

Друг проблем е възможността след първата битка корабите ви да се окажат твърде изтощени, за да се справят с останалата част от raider-ите. В общи линии съветът ми е отначало да се разправяме бързо с дребосъците а през това време да строите нови кораби. След като усетите, че имате сили (но не чакайте дълго), нападнете една от групировките. Първо унищожете фрегатите и изтребителите, след което атакувате командния кораб. В никакъв случай не разделяйте флота си, защото ще ви направят на пух и прах за отрицателно време (съединението прави силата).

Но да не прекалявам със съветите. А сега, забавлявайте се!

Павел Панков

SPACE SIM

графика	★★★★½☆
звук	★★★★½☆
геймплей	★★★★★½
общо	★★★★★☆

PC CD ROM

издател
Sierra Studios
http://homeworld.sierra.com/

системни изисквания
Pentium 233 MHz, 32 MB RAM, 4 MB Video

КАЧЕСТВО! ИЗБОР! ЦЕНИ!

ИГРИ – НАД 200 ЗАГЛАВИЯ

Abe's Exodus	$ 36
Abomination	$ 42
Age of Wonders	**$ 38**
Air Warrior II	$ 14
Aliens vs. Predator (2 CD)	$ 44
Alpha Centaury	$ 44
Ark Of Time	$ 10
Army Men II	$ 42
Atlantis II (4 CD)	$ 39
Beat The House	$ 10
Beetle Crazy Cup	$ 40
Beavis & Butthead	$ 36
Brood War,StarCraft,Diablo,Warcraft	**$ 38**
Braveheart	$ 40
Breakneck	$ 42
Bugs Bunny	$ 35
Capitalism Plus	$ 14
Castles 2	$ 10
Colin McRae Rally	$ 22
Combat Chess	$ 18
Cutthroats	$ 40
Dark Omen	$ 20
Dark Stone: Evil Reigns	$ 44
Dark Vengeance	$ 36
Death Rally	$ 14
Deer Hunt Challenge	$ 44
Demolition Racer	$ 42
Diablo	$ 22
Diablo: Hellfire	$ 17
Diablo 2 (3 CD)	**$ 35**
Die Hard 2	**$ 49**
Disk World Noir (3 CD)	$ 40
Dune 2000	$ 44
Dungeon Keeper II	$ 44
EURO 2000	**$ 49**
European Air War	$ 35
Extreme 500	$ 42
F/A-18 Korea	$ 18
F-22 v.5	$ 14
Falcon 4.0	$ 35
Faust	$ 37
Fifth Element	$ 39
Fighter Duel	$ 30
Fighter Squadron	$ 42
Final Doom	$ 14
Final Fantasy VIII	$ 44
Fleet Command	$ 20
Flight Unlimited III (3 CD)	$ 44
Flying Corps Gold	$ 18
Final Fantasy VIII (5 CD)	**$ 44**
Football World Manager	$ 18
Gabriel Knight 3	$ 37
Gex 3D:Enter The Grecco	$ 18
Great Battles of Alexander	$ 14
Ground Control	**$ 36**
Grim Fandango (2 CD)	$ 44
Halflife	$ 39
Halflife: Opposing Force	$ 30
Heart Of Darkness	$ 20
Heavy Gear	$ 13
Hellcopter	$ 39
Heretic II	$ 39
Heroes of Might & Magic Compendium (3 CD)	$ 42
Homeworld	$ 39
Icewind Dale	**$ 35**
Imperium Galactica (2 CD)	$ 14
Imperium Galactica II (4 CD)	$ 39
Independence War (4+1 CD)	$ 35
Invictus	$ 37
Klingon Honor Guard	$ 35
Lands Of Lore III (4 CD)	$ 44
Le Mans 24 Hours	$ 36
Lucky Luke	$ 30
M1A2 Abrams	$ 14
MDK 2	**$ 37**
Men In Black	$ 20
Messiah	$ 38
Might & Magic VII (2 CD)	$ 42
Monaco Grand Prix 2	$ 42
Moto Racer 2	$ 44
Moto Racer Classic	$ 20
Need for Speed IV	$ 44
Need for Speed V	**$ 49**
NHL 2000	$ 44
Nocturne	$ 42
Nomad Soul	$ 42
Normality	$ 10
Nox	$ 44
Oddworld: Abe's Oddysee	$ 14
Pandemonium 2	$ 18
Powerslide	$ 36
Premier Manager 98	$ 20
Puzzle Bobble	$ 14
Quake 3	**$ 49**
Revenant	$ 42
Rainbow Six : Rogue Spear	$ 42
Rally Masters	$ 38
Rayman Designer	$ 18
Rent a Hero	$ 42
Requiem	$ 42
Rollcage 2	$ 39
Roland Garros 2000	**$ 32**
S.C.A.R.S	$ 25
Scullcaps	$ 25
Shogun Total War	**$ 49**
Silver (2 CD)	$ 37
Sim City 3000	$ 44
Sini Star	$ 42
Slave Zero	**$ 42**
Soul Reaver	$ 42
Slipstream 5000	$ 10
Solitaire For Windows	$ 10
Speed Busters	$ 39
SPQR	$ 10
Star Craft	$ 19
Star Craft: Broodwar	$ 27
Star Trek 25-th Anniversary	$ 10
Star Wars Alliance (2 CD)	$ 44
X-Wing vs Tie Fighter (3 CD)	$ 44
Street Racer	$ 18
Supreme Snowboarding	$ 40
Superbike World Championship	$ 44
System Shock 2	$ 44
Swat 3	$ 39
Test Drive 6	$ 31
The F.A. Football Manager 2000	$ 44
The F.A. Premier League STARS	$ 44
The Sims	$ 49
Theme Park World	$ 44
C&C Tiberian Sun (2 CD)	$ 44
Tomb Raider III	$ 36
Total Air War	$ 20
Tzar	$ 18
Ultima Ascention	$ 44
Unreal Mission Pack	$ 25
Uprising II: Lead & Destroy	$ 38
Urban Chaos	$ 42
V Rally	$ 20
Virtual Pool	$ 10
Warcraft II Battlenet edition	$ 23
Wargasm	$ 20
Warzone 2100	$ 40
Wetrix	$ 25
Wing Commander: Prophecy (4 CD)	$ 20
World Football 98	$ 18
World War II Fighter	$ 44
X Beyond The Frontier	$ 42
X-Files (7 CD)	$ 40
Z + Expansion Kit	$ 14

ВСИЧКО ТОВА И МНОГО ПОВЕЧЕ В МАГАЗИНИ PC MANIA:
ул. "ЦАР ШИШМАН" №31, тел: 02/ 986 40 84
пл. "СЛАВЕЙКОВ" № 9, тел: 02/ 986 68 58

PC MANIA®

Заповядайте на откриването на обновения

Headoff Gaming Club

на 1 ноември, 18 часа



Високоскоростната мрежа от гейм клубове в София

начинът да усетите Net-а във Вашия клуб!

- Интернет
- Връзка между клубовете
- Сървъри за игра
- Двумегабитова цифрова връзка по наета линия

http://direct.headoff.com

Клубовете, които използват високоскоростна връзка в мрежата Headoff Direct! в София са:

Headoff Gaming Club
ул. "Стефан Караджа" 7б, тел: (02) 9875408

Diablo
бул. "Христо Ботев" 46, тел: (02) 9867471

PC Mania Club
ул. "Люлин планина" 16, тел: (02) 513608

fun.club
ул. "Чехов" 59, тел: (02) 707369

Cyber Zone
ул. "Раковски" 149, тел: (02) 9866681

Аксел
ж.к. "Сердика", бл. 18а, вх. в, тел: (02) 22941

Клубовете, в мрежата Headoff Direct! в Бургас са:

Киберкафе "Виртуален свят"
ул. "Вардар" 1

Корубата
ж.к. Славейков, бл. 59/60

City.Net
ул. "Иван Богоров" 20